



# COMMUNIQUE DE PRESSE

10 juin 2014

**Pôle Recherche  
et Développement  
Service Communication**

## Du mécénat pour développer des médicaments numériques

Contacts presse :  
Responsable de communication,  
**Claire LEJEUNE-AZROU**  
04 66 68 30 91  
[claire.lejeune@chu-nimes.fr](mailto:claire.lejeune@chu-nimes.fr)

Le Fonds de Dotation du Centre hospitalier universitaire de Nîmes a reçu un don de 28 000 euros d'AG2R La Mondiale ce mardi 3 juin. Ce soutien financier permettra de développer des programmes d'accompagnement de rééducation fonctionnelle via des logiciels de jeux vidéo (serious games).

*« Nous avons été très enthousiastes à l'idée de soutenir ce projet innovant qui introduit le numérique dans le soin tout en gardant l'humanité nécessaire. Ce projet est également exemplaire car il met en lien les équipes du CHU et une start up régionale axée sur le numérique »* précise M. René Moulin, Président du Conseil Régional d'Action Sociale du Groupe AG2R LA MONDIALE.

Les jeux vidéo en question s'adaptent au patient et proposent des exercices physiques individualisés adaptés à la pathologie. Grâce au principe de la Kinect qui reconnaît des mouvements sans manette, ces programmes « *intelligents* », paramétrables et interactifs sont capables d'analyser en temps réel ce qui convient au patient. « *On peut également complexifier les jeux ou faire travailler certaines zones du corps humain, corriger la posture ou la gestuelle. Le programme propose des exercices ludiques pour renforcer l'adhésion du patient, facteur de réussite de la rééducation* » ajoute le Dr Duperyon

Trois programmes de développement sont en cours. Développé par la Société NaturalPad, start up basée à Montpellier et soutenu par Euromov, le jeu de pirate nommé Hammers and planks proposera aux patients présentant un handicap cérébro moteur une manière ludique et interactive de faire de la rééducation. Un concept attrayant surtout pour les enfants dont la motivation est essentielle. Un second programme sera dédié à la rééducation cardiovasculaire « *L'idée est que la kinect détecte la tolérance à l'effort du patient et adapte automatiquement l'exercice* » précise le médecin et le troisième implique une plateforme de coaching virtuel pour les patients souffrant de lombalgie ou de troubles musculo-squelettiques. Cette plateforme pourra être utilisée en réseau ce qui contribuera à rompre l'isolement

---

**CENTRE HOSPITALIER  
RÉGIONAL UNIVERSITAIRE**  
Place du Pr Robert Debré  
30029 NÎMES cedex 9 – France

Standard : 04 66 68 68 68  
[www.chu-nimes.fr](http://www.chu-nimes.fr)



des lombalgiques. Le serious game est une véritable opportunité dans la recherche d'autonomie des patients face aux soins.

Aujourd'hui il n'existe pas encore en France ni à l'étranger de serious game dédiés aux pathologies qui feront l'objet de cette recherche. Ces projets sont en ce sens uniques.

Opérateur citoyen, le CHU de Nîmes s'est engagé dans le mécénat pour partager un système de valeurs, favoriser l'innovation et le progrès médical dans le but d'améliorer toujours plus la qualité de soins. *« Le mécénat permet de co-financer un projet mais également de partager des valeurs. Notre objectif est d'améliorer les pratiques médicales, d'engager des programmes d'acquisition d'équipement de pointe et de contribuer au développement de projets de recherche clinique. Nous avons créé un cercle des mécènes qu'AG2R LA MONDIALE vient de rejoindre. »*. précise Nicolas Best, Directeur général du CHU de Nîmes.

Le CHU de Nîmes s'est positionné depuis quelques années sur les problématiques du handicap avec la mise en place d'une plateforme d'évaluation clinique du handicap, une clinique du positionnement pour les patients infirmes en fauteuil roulant et une clinique d'évaluation des dispositifs médicaux liés au handicap, interface avec le développement industriel dans le domaine du handicap.

*« Le dispositif de soins de suite et réadaptation comprend 460 lits et 119 places. S'agissant de l'appareil locomoteur, il dispose de 12 médecins hospitaliers, 46 kinésithérapeutes, 8500 consultations par an de l'enfant à la personne âgée et une antenne de recherche au Grau du Roi. »* détaille le Dr Dupeyron, en enchaînant *« le serious game est un médicament numérique, c'est l'avenir »*.